



## Novedades de la Versión 2.0 (01/01/2021)

Esta presentación expone los principales cambios introducidos en la última versión de las interpretaciones oficiales FIBA 2020.

No se permite el uso de cintas de pelo tipo bufanda, incluso si son del mismo color sólido que el resto de accesorios adicionales permitidos.

Las cintas de pelo no tendrán:

- elementos de apertura/cierre alrededor de la cabeza, ni
- ninguna parte oprimiendo desde su superficie.



Si la asistencia no retrasa el partido para que pueda ser reiniciado de inmediato, no se considera que el jugador haya recibido una asistencia y no será necesario sustituirlo.

- Durante unos tiros libres o mientras un árbitro comunica una decisión a los oficiales de mesa, no se considera recibir una asistencia si un jugador se seca con una toalla, bebe un sorbo de agua, etc...
- Si el lanzador de los tiros libres necesita secarse las manos (por ejemplo), si tarda:
  - Menos de 15 segundos, no se considera que ha recibido una asistencia.
  - Más de 15 segundos, se considera que ha recibido una asistencia.



### 3) Salto entre dos en el círculo central (12-4)



Si no se ha establecido el control de un balón vivo en el terreno de juego, no se ha podido colocar la flecha de alternancia y no se puede utilizar el procedimiento de la posesión alterna para reanudar el partido.

Si el balón se palmea legalmente en el salto entre dos inicial y sale directamente fuera de banda y después del saque se produce un balón retenido o una doble falta entre dos oponentes, el partido se reanudará con un nuevo salto entre dos en el círculo central entre esos dos oponentes.

Si por alguna razón el árbitro activo en un saque (porque lo controla después de una canasta o tiro libre convertido o porque lo administra en el resto de casos) cuando quedan 2:00 o menos tiempo para terminar el partido no realiza la señal de “cruce ilegal de la línea limítrofe” y un defensor mueve su cuerpo hacia el sacador sobre la línea limítrofe antes de que el balón sea lanzado sobre la misma, no se puede sancionar directamente una falta técnica a dicho defensor, ya que no se ha producido el aviso obligatorio.

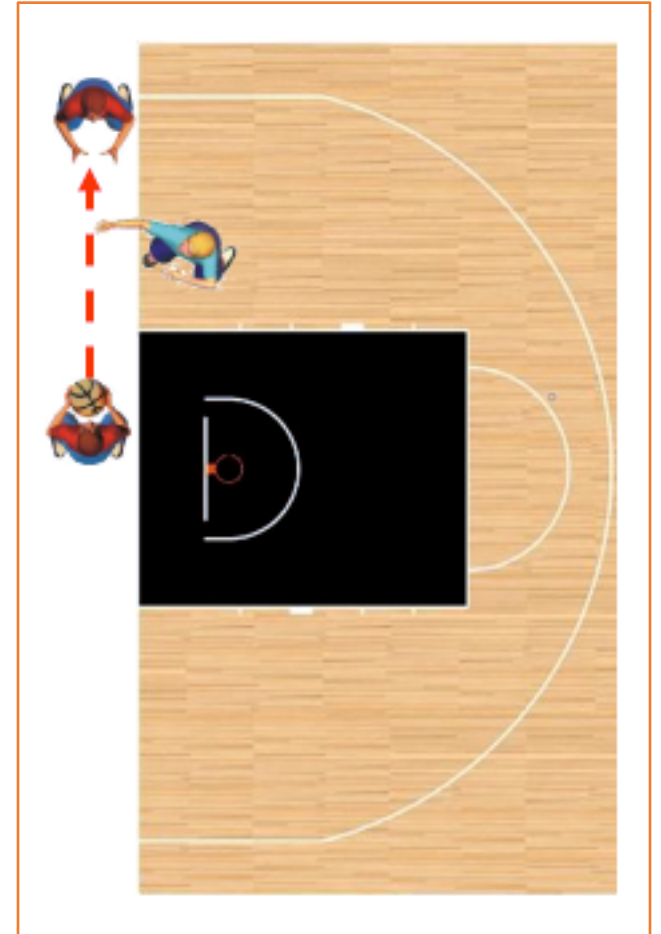
El árbitro hará sonar su silbato para detener el juego y repetir el saque. Se dará un aviso al defensor y se comunicará ese aviso al entrenador principal del equipo del jugador infractor. Desde ese momento se aplicará dicha advertencia a todos los miembros de ese equipo en acciones similares, para lo que reste de partido.



En el saque posterior a una canasta o último tiro libre convertido, cuando los jugadores del equipo que saca pueden pasarse el balón detrás de la línea de fondo antes del saque, si un defensor interrumpe el saque al cortar el pase entre ellos por extender su brazo hacia fuera del terreno de juego y tocar el balón, está retrasando el partido y recibirá un aviso por ello.

Dicho aviso se comunicará al entrenador principal del jugador infractor y se aplicará a todos los jugadores del equipo para el resto del partido.

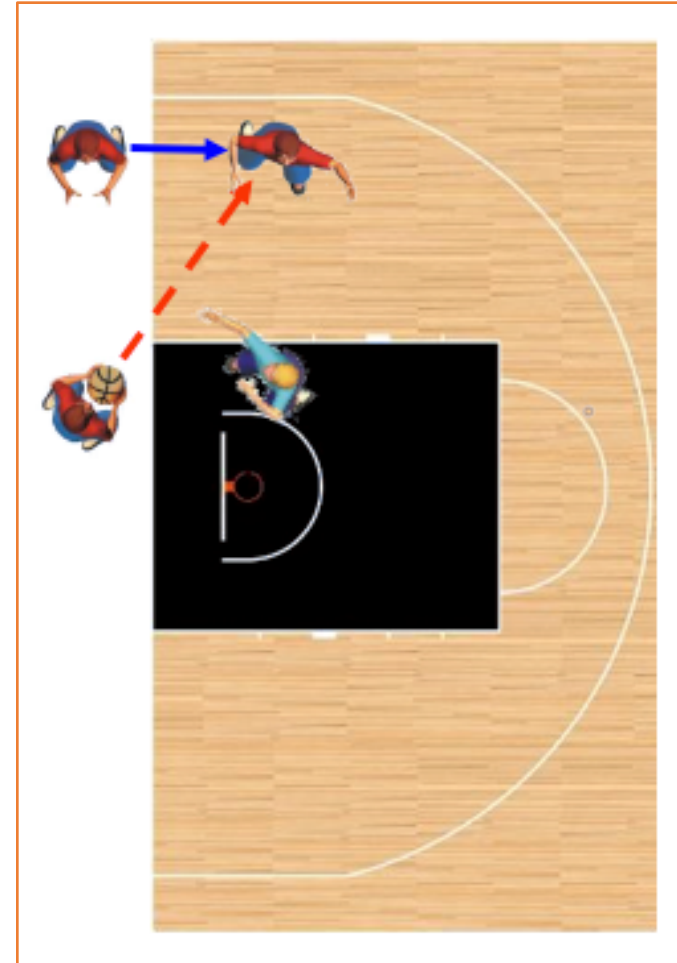
Se repetirá el saque para reanudar el partido (los jugadores pueden nuevamente pasarse el balón fuera del terreno de juego).



En el saque posterior a una canasta o último tiro libre convertido, cuando los jugadores del equipo que saca pueden pasarse el balón detrás de la línea de fondo antes del saque, dichos jugadores que están fuera del terreno de juego conservarán esa posición hasta que toquen el interior del terreno de juego.

Si uno de esos jugadores salta en dirección al interior del terreno de juego y recibe el pase del sacador estando sobre el terreno de juego sin tocarlo, si se desprende del balón antes de caer al mismo, la acción es legal.

El pasado 19/10/2020 FEB preguntó a FIBA por una acción similar sucedida en uno de sus partidos y sobre la que existía dudas sobre su legalidad. El Club del Árbitro publicará su análisis próximamente.





Durante un lanzamiento a canasta, con el balón en el aire, si se produce una falta defensiva en la pista trasera del equipo defensor, en el caso de que el partido se reanude con un saque para el equipo atacante, el reloj de lanzamiento se ajustará de la forma que se indica a continuación. Si el reloj de lanzamiento mostraba en el momento en el que se detuvo el partido:

- 14 segundos o más: la cuenta continuará con ese tiempo (tanto si el lanzamiento entra en la canasta, si toca el aro o si no lo toca).
- 13 segundos o menos: la cuenta se reiniciará en 14 segundos.